

Ficha: Espectros Canópticos

Calidad – Puntos: Por unos míseros 35 puntos tenemos una buena miniatura de combate cuerpo a cuerpo para el ejército necron. Dos heridas fuerza 6 y salvación invulnerable de 3+. Magnífico verdad. Pero aun mejor porque es una unidad retropropulsada y puedes (y debes) pagarle por 10 puntos que los enemigos tengan iniciativa 1. Una magnífica unidad que no faltara en ningún ejército necron.

Miniatura: Todavía no hay miniatura nueva. Pero sinceramente creemos que con la vieja estamos apañados porque es una muy buena miniatura. Todavía no se encuentra nada desfasada.

Estrategia: Debe ser la unidad que frene el avance rápido de las unidades enemigas hacia tu frente. Siendo unidad retropropulsada y pudiendo atravesar terrenos, debe siempre ser la unidad que cargue al enemigo. Y hacer el máximo daño y aguantar todo lo posible hasta acabar con la unidad por desgaste o recibir apoyo posteriormente. Los ataques acerados será contra unidades con buena armadura una buena ayuda. Quizás una unidad por cada flanco de tu ejército te ayuden a controlar esas unidades demasiado rápidas para pararlas a disparos. También podrás usarlas para acabar con unidades ya diezmadas a disparos anteriormente. Unidad muy estratégica e importante y debes aprender a usarla bien. Siempre unidades de 5 o 6 espectros para que sean eficaces.

Precio: Ahora mismo están fuera de pedido, por lo que suponemos que pronto tendremos nuevas miniaturas disponibles.

Defectos: Van a ser una de las unidades que más disparos van a recibir por parte del enemigo y algunos de tus contrincantes se pueden cebar con ellas. Debes protegerlas lo mejor que puedas ocultándolas detrás de escenografía o similar. No pienses que ellas solas podrán acabar con unidades especialistas en combate cuerpo a cuerpo. No podrán con tanto.

Nota: 9

