

Warhammer 40,000 Codex: NECRONES

Actualización oficial 2.0 (Enero 2012)

A pesar de que nos esforzamos para que todos nuestros libros sean perfectos, a veces ocurren errores. Además, ocasionalmente sacamos nuevas versiones de las reglas, lo que provoca una revisión de las versiones antiguas de nuestros libros de ejército. Cuando esto sucede tenemos la necesidad de ocuparnos de ello tan pronto como podemos, por lo que publicamos actualizaciones regularmente para todos nuestros libros de ejército.

Cada una de estas actualizaciones se divide en tres secciones: Erratas, Correcciones y F.A.Q.s. (Preguntas frecuentes en inglés). Las erratas corrigen los errores del libro, y las correcciones actualizan las reglas acordes con la última versión del reglamento. La sección de F.A.Q.s aclara las dudas más comunes con las reglas. A pesar de que puedes anotar estas revisiones directamente sobre tu libro, puedes limitarte a imprimir este documento y llevarlo contigo cuando juegues.

Cuando hagamos cambios en este documento, se actualizará el número de versión y los cambios se destacarán de color rojo. Ejemplo: 1.1. Si este número va seguido de una letra (1.1.a) esto significará que la versión se ha actualizado con alguna corrección o errata local.

ERRATAS

P41.- Flecha del tiempo, segundo párrafo.

Cambia “[...] designa una miniatura enemiga en contacto [...]” por “[...] designa una miniatura enemiga que no sea un vehículo en contacto [...]”

P46.- Nidos de escarabajos, segundo párrafo.

Cambia la segunda frase por: “Con un resultado de 2-6, añade una peana a la unidad de Escarabajos Canópticos. Esta deberá colocarse en coherencia de unidad con al menos una peana que no haya sido creada este turno. La peana puede moverse y actuar normalmente este turno.”

P47.- Corredor dimensional. Sustituye la primera frase por “[...] elige una unidad de Necrones **amiga** que no sea un vehículo [...]”

P50.- Rayo de muerte. Sustituye la tercera frase por: “Cada unidad (tanto amiga como enemiga) que quede bajo esta línea, sufrirá un número de impactos igual al número de miniaturas de dicha unidad que se encuentren bajo la línea.”

P52.- Ataque de barrido, segundo párrafo. Cambia la última frase por: “No se permiten salvaciones por Cobertura contra las Heridas ni los impactos internos o superficiales provocados por los impactos del Ataque de barrido.”

P53.- Plataforma de reparación. Sustituye la tercera frase por “[...] añade 1D3 miniaturas a la unidad. Estas deberán colocarse en coherencia de unidad con al menos una miniatura que no haya sido creada este turno. Las miniaturas pueden **mover y actuar de forma normal ese turno. Esto no puede** hacer que el número de miniaturas de la unidad supere su número inicial.”

P59.- Huestes sustitutas.

Cambia la primera frase por: “Tira 1D6 si Trazyn falla su tirada de Protocolos de reanimación.”

P82.- Armas Tesla, Arco.

Cambia la primera frase por: “Después de resolver el disparo inicial del destructor tesla, siempre que haya impactado al menos una vez, tira 1D6 por cada otra unidad (amiga o enemiga, trabada en combate o no) a 6 UM o menos del objetivo.”

P94.- Espectros canópticos. Reglas especiales; sustituye “Velo espectral” por “Vuelo espectral”. Opciones, segundo punto; sustituye “Látigos espirituales” por “Látigos espirales”.

ACTUALIZACIONES

Ninguna

FAQs

*P. Si una miniatura con la regla especial **Protocolos de reanimación** es sustituida por otra miniatura, por ejemplo, si se convierte en un Engendro del Caos o es sustituida por Trazyn el Infinito, ¿se colocaría un marcador de Protocolos de reanimación o de Eternos junto a la unidad? (p29)*

R. No.

*P. ¿La tirada del **contador de Eternos** es igual a la tirada de los Protocolos de reanimación?, ¿Se beneficia del orbe de resurrección? (p29)*

R. Sí a ambas preguntas.

*P. Si una unidad resulta totalmente aniquilada, incluyendo un personaje de una Corte real que se le haya unido, ¿puedes efectuar tiradas de **Protocolos de reanimación**? (p29)*

R. Solo podrás hacer una única tirada por el personaje que se ha unido, dado que contará con la regla especial Eternos. Ten en cuenta que en este caso, dicho personaje deberá colocarse a 3 UM o menos el marcador, dado que su unidad ha sido aniquilada.

*P. ¿La tirada para ver si un impacto con la regla especial **Ataque entrópico** reduce el blindaje de un vehículo se hace antes de tirar por la penetración de blindaje? Como todos los ataque con la misma*

Iniciativa son simultáneos, ¿esto significa que otras miniaturas con la misma Iniciativa también harían sus tiradas por penetración de blindaje con el valor de blindaje reducido? (p29)

R. Sí a ambas preguntas.

*P. ¿Cómo se resuelve la regla especial **Ataque entrópico** contra los escuadrones de vehículos?* (p29)

R. Tira tantos dados de 6 como el número de impactos obtenido. Divide los éxitos a partes iguales entre todos los miembros de un escuadrón, dejando que los éxitos sobrantes sean asignados por el jugador controlador del escuadrón. Después efectúa las tiradas de penetración de forma normal.

*P. Cuando un Necroguardia con un **escudo de dispersión** resulta impactado por un arma de área o de plantilla, esta no se puede recolocar. ¿Aun así, se puede salvar el propio impacto?* (p35)

R. Sí.

*P. ¿Puedes elegir utilizar la salvación invulnerable del **escudo de dispersión** contra una Herida con FP de 4 o menos?* (p35)

R. No. Siempre tienes que utilizar la mejor salvación disponible.

*P. Si una unidad de **Omnicidas** elige a un Personaje independiente como objetivo de Cazadores del hiperespacio, ¿herirán con un 2+ a las unidades a las que se una posteriormente?* (p36)

R. Sí.

*P. Una unidad de **Omnicidas** puede tomar a un Personaje independiente que se haya unido a una unidad como objetivo de Cazadores del hiperespacio?* (p36)

R. Sí. Ten en cuenta que si el Personaje independiente abandona la unidad más adelante, solamente se le podrá Herir a él con un 2+.

*P. ¿Un **Fragmento de C'Tan** que asalte a través de escenografía tiene que efectuar chequeos de Terreno difícil?* (p40)

R. No.

*P. ¿El efecto de **Retorcer el mundo** hace que todas las miniaturas que se muevan por terreno difícil, que se muevan como si estuvieran en terreno difícil o que cuenten como si se movieran por terreno difícil tengan que efectuar un chequeo de terreno peligroso?* (p41)

R. Sí. Por ejemplo, una unidad impactada por un Bastón sísmico tendría que efectuar chequeos por terreno peligroso si se moviera en el próximo turno, del mismo modo, también haría lo mismo cualquier unidad que se moviera en el primer turno del juego si su oponente contase con Orkan el adivinador.

*P. Si un unidad con **látigos espirales** está en contacto peana con peana con una miniatura que cuente con una regla o elemento de equipo que mejore su Iniciativa (por ejemplo, Asalto rabioso, la máscara espectro de los Eldars, etc.), ¿en qué orden se modifican las Iniciativas?* (p44)

R. Los látigos espirales reducirán la Iniciativa de la miniatura enemiga a 1 antes de aplicar cualquier modificador. De este modo, una miniatura con Asalto rabioso que asalte a un Espectro canóptico con látigos espirales golpeará con Iniciativa 2, un Caballero Gris con una Alabarda psíquica Némesis golpeará con Iniciativa 3, y un Eldar con una máscara espectro golpeará con Iniciativa 10 en la primera ronda de asalto.

*P. ¿Las **Arañas canópticas** pueden añadir miniaturas a una unidad de Escarabajos canópticos que se encuentre trabada en combate?* (p46)

R. Sí.

*P. Si el **Rayo de muerte** pasa por encima de 3 miniaturas de una unidad compuesta de 10 miniaturas, ¿cuantos impactos recibe esa unidad?* (p50)

R. 3.

*P. ¿Un Líder supremo Necrón en una **Plataforma de mando Catacumba** se beneficia de Asalto rabioso en un Ataque de barrido? Además, ¿los Ataques de barrido se consideran ataques de combate cuerpo a cuerpo?* (p52)

R. No a ambas preguntas.

*P. ¿Un personaje en una **Plataforma de mando Catacumba** puede tomar como objetivo a una unidad con su Ataque de barrido y cargar sobre otra unidad distinta en la fase de Asalto subsiguiente?* (p52).

R. Sí.

*P. ¿Cual es el arco de disparo de un **Sistema binario de rifles gauss**?* (p53)

R. Como está montado en el casco, tiene un arco de disparo de 45 grados. No obstante, es especial dado que tiene los muchos cañones de las distintas armas. Mientras seas capaz de trazar línea de visión desde uno de ellos, podrás tomar a una unidad como objetivo.

*P. **Imotek, Señor de la Tormenta** está obligado a tirar para ver si el combate nocturno sigue activo al principio de un turno de juego?* (p55)

R. No, puede hacerlo pero no está obligado a ello.

*P. Si **Trazyn** causa una Herida en una ronda de combate cuerpo a cuerpo y después muere, ¿su erradicador empático sigue activo al final de la ronda de combate?* (p59)

R. Sí.

*P. ¿Qué ocurre si no quedan miniaturas sobre la mesa a las que **Trazyn el Infinito** pueda sustituir según su regla especial Huestes sustitutas?* (p59)

R. No podrá volver.

*P. ¿Un vehículo enemigo afectado por la habilidad **Mente en la máquina** puede dispararse a sí mismo?* (p62)

R. No.

*P. ¿Es necesario hacer la tirada de la regla especial **Arco del destructor tesla** si la unidad objetivo del disparo resulta totalmente destruida por el ataque?* (p81)

R. No, dado que no hay ninguna unidad sobre la que medir la distancia.

*P. Para determinar los efectos de los impactos de la regla especial **Arco del destructor tesla**, ¿las salvaciones por cobertura y el encaramiento se determinan respecto a la posición de la unidad que dispara o a la de la unidad objetivo?* (81)

R. Respecto a la unidad que dispara.

*P. Si una miniatura sola falla el chequeo de Liderazgo provocado por los **escarabajos cepometales** ¿sus Ataques se resolverán sobre sí mismo?* (p82)

R. Sí.

P. Si un personaje independiente que se haya unido a una unidad se ve afectado por los **escarabajos cepometales**, ¿sus ataques se resolverán contra la unidad a la que se acaba de unir? (p82)

R. Sí.

P. ¿Contra qué factor de blindaje tirarán las armas de Lanza cuando disparen contra el blindaje frontal o lateral de un vehículo con **escudos cuánticos** que no haya sufrido todavía ningún impacto interno? (p82)

R. 12

P. Si un vehículo con **escudos cuánticos** supera una salvación por cobertura contra un impacto interno, ¿pierde el bonificador a su factor de blindaje? (p82)

R. No.

P. Si una miniatura que lleve un **orbe de resurrección** es retirada como baja, ¿puedes seguir beneficiándote de este en las tiradas de protocolos de reanimación de dicha miniatura y las de su unidad durante esa fase? (p82)

R. Sí.

P. Cuando utilizas un **bastón abisal**, a efectos de determinar si se aplica Muerte instantánea, ¿se utiliza el valor de Resistencia del objetivo o el de Liderazgo? (p84)

R. Se utiliza el Liderazgo del objetivo.

P. ¿Se puede usar la **mortaja de oscuridad** en vez de mover entrando en la mesa de juego cuando una unidad llega desde la reserva? (p84)

R. Sí.

P. Si decido usar un **pulso solar** para retirar los efectos del combate nocturno durante el turno, ¿hago la tirada para ver si la regla especial de Imotekh el señor de la Tormenta impacta a alguna unidad enemiga? (p84)

R. No.

P. Si un ejército contiene a Imotekh el señor de la Tormenta, ¿un Cripteólogo puede usar su **cronometrón** para repetir la tirada que determina si la regla combate nocturno sigue activa? (p85)

R. Solo si Imotekh se encuentra en la misma unidad que el Cripteólogo con el cronometrón.

P. ¿Las miniaturas de una **Corte real** que estén incorporadas en una escuadra de Omnicidas se beneficiarán de la regla Cazadores del hiperespacio? (p90)

R. Sí.

P. ¿Una unidad de Omnicidas a la que se le haya incorporado alguna miniatura de una **Corte real** puede entrar por Despliegue rápido? (p90)

R. No. Todas las miniaturas de la unidad deben contar con la regla especial Despliegue rápido para ello.

P. ¿Una **Corte real** puede contener Cripteólogos de distintos tipos de Portadores? (p90)

R. Sí.

P. Si una **Corte real** contiene más de un Cripteólogo del mismo tipo de Portador, ¿todos tendrán la opción de arma, o solo uno de ellos?

R. Todos tendrán que tener la opción de arma de su tipo de

Portador. Las únicas opciones de armamento únicas son las opcionales.

P. Si cuento con dos **Cortes reales** ¿puedo incluir en una misma unidad a una miniatura de cada una de las dos Cortes reales? (p90)

R. Sí.